

DUNGEON SIEGE™



Índice

Introducción	2
Controles	2
Controles básicos.....	3
Menú principal.....	3
Menú de pausa.....	3
Guardar tu partida	3
Pantalla de juego.....	4
Bases del combate.....	4
Tácticas avanzadas.....	5
Mejorar tus héroes.....	6
Misiones	7
Gestas	7
Historia	7
Multijugador.....	7

Introducción

Hace muchos siglos, cuando el Imperio de las Estrellas cayó, Ehb se convirtió en un refugio para la 10ª Legión. Era el mejor ejército de las tropas imperiales. Los nobles legionarios protegieron las tierras de Ehb durante la Guerra de las Legiones, cuando el antiguo imperio se desmoronó. Al final de la guerra, los comandantes de la 10ª Legión proclamaron el nuevo e independiente reino de Ehb. A lo largo de la historia de Ehb, la Legión se encargó de su protección y su estabilidad, pero dejaron su gobierno a cargo de una monarquía independiente.

A medida que los años fueron pasando, la Legión se fue haciendo más y más poderosa. De hecho su influencia era tan grande que incluso podrían hacerle frente a la monarquía.

Entonces, 30 años atrás, el rey de Ehb fue asesinado y se culpó a la Legión. Guiados por la joven y carismática Jeyne Kassynder, el pueblo se levantó y masacró a los integrantes de la 10ª Legión al tiempo que destruían sus casas de guardia y sus fincas.

Con la caída de la Legión, el reino se fracturó en pequeños estados y ciudades independientes. La mayor parte del país quedó bajo la influencia de Jeyne Kassynder, que también pasó a controlar la iglesia y el este de Ehb. Su poder siguió creciendo inexorablemente. La corte real retrocedió hasta la Cueva Resplandeciente al oeste, y la ominosa ciudad de Stonebridge se declaró una república libre e independiente.















Tan solo sobrevivieron cuatro gatos de la Legión. La mayoría fueron perseguidos y asesinados por Jeyne Kassynder, y otros cayeron en las manos de las turbas violentas de gente común que se levantaron y saquearon sus fincas. Sin embargo, algunas líneas de descendientes consiguieron perdurar, organizadas por un viejo de lo más elusivo, el venerable Odo, quien se cree que es el último de los legionarios. Él protegió a los niños con sangre de la Legión y los ha mantenido lejos del alcance de Jeyne Kassynder.

Ahora se ha organizado una reunión en el remoto bosque de Rukkenvahl, al norte. Odo ha pedido a todos los descendientes de la Legión que se reunieran allí, en un intento de reconstruir la Legión y recuperar el reino de las garras de Jeyne Kassynder antes de que sea demasiado tarde...

Controles Mando de Xbox 360



Controles Básicos

	Control del movimiento		Modo defensivo
	Control de la cámara		Interactuar
	Cambiar el modo de zoom		Modo potenciado
	Atacar		Guía de misiones
	Habilidad especial		Activar minimapa
	Habilidad especial		Menú de pausa
	Habilidad especial		Menú de jugador
	Cambiar posición		

Menú Principal

Partida nueva - Empezar una nueva campaña.

Opciones - Configura las opciones de juego, sonido y vídeo.

Cargar partida - Carga una campaña previamente empezada.

Buscar partida de Xbox LIVE - Únete a una campaña en modo multijugador. **ATENCIÓN:** se requiere una cuenta Xbox LIVE Gold para poder jugar en línea con otros jugadores.

Continuar - Retoma tu última partida guardada.

Descarga de contenido - Accede y compra descarga de contenido desde el bazar Xbox LIVE.

Cuando entres al menú principal, deberás iniciar sesión con un perfil de Xbox 360 si no lo has hecho antes para poder guardar datos. No se podrán crear datos de guardado o cargar datos si no se selecciona un perfil. Si un perfil contiene datos de Dungeon Siege™ III selecciónalo para seguir tu partida.

Menú De Pausa

Multijugador - Accede al menú del modo multijugador.

Temas de ayuda - Revisa los tutoriales de diferentes elementos del juego.

Salir al menú principal - Volver al menú principal.

Guardar Tu Partida

A lo largo de tu aventura, tu héroe se encontrará con puntos de guardado que brillan. Interactúa con estos puntos para guardar tu progreso en la partida y además regenerar por completo tu salud.

Pantalla De Juego

Tu aventura a través de Ehb estará llena de peligros y muchos obstáculos y combates te esperarán en cada esquina. Para sobrevivir, deberás sacar el mayor provecho de tus habilidades y talentos. En la pantalla de juego podrás encontrar información vital sobre el estado de tu héroe y las habilidades que ha aprendido.



- [1] **Habilidades especiales** - **X**, **Y** y **B** activan cada una de las habilidades de tu héroe. Si mantienes pulsado **LT** al mismo tiempo que pulsas uno de estos botones, activarás una habilidad de defensa.
- [2] **Barra de salud** - Muestra la salud restante de tu héroe, que se verá reducida si sufres daños.
- [3] **Barra de concentración** - Muestra la concentración restante de tu héroe, que se incrementará cada vez que ataques a enemigos. Las habilidades especiales consumen concentración.
- [4] **Esferas de ímpetu** - Muestra el ímpetu restante de tu héroe, que incrementará si recibes daños o utilizas habilidades especiales. Sin embargo, si utilizas ataques potenciados, habilidades de defensa o habilidades potenciadas, reducirás tu ímpetu.
- [5] **Barra de experiencia** - Muestra la experiencia que ha ganado tu héroe y lo que le falta para subir de nivel.
- [6] **Estado de los compañeros** - Muestra los compañeros en tu grupo y su salud.

Bases Del Combate

Bloquear y esquivar - Mantén pulsado **LT** para entrar en el modo defensivo. Mientras estés en este modo, tu héroe intentará bloquear automáticamente cualquier ataque, ya sea un golpe de espada, una flecha o las garras de una bestia. Bloquear es muy útil para no recibir tantos daños cuando tu héroe es atacado por el enemigo. Bloquear cuesta concentración, aunque al mejorar este atributo cada vez costará menos e incluso se puede llegar a eliminar su coste.

Pulsa **B** en cualquier dirección para esquivar cuando tu héroe esté en modo defensivo. Esquivar es la mejor manera de evitar recibir daños.

Cambiar posición - Pulsa **LB** para cambiar la posición de tu héroe. El hecho de poder cambiar de posición ofrece la oportunidad de alternar las armas y las habilidades de tu personaje. Experimenta con las posiciones de tu personaje y descubre cuál funciona mejor en cada situación.

Atacar y ataques combinados - Para atacar con el arma que tu héroe lleve equipada en ese momento, pulsa **A**. La velocidad del ataque depende de la posición de tu héroe. Por ejemplo, cuesta menos atacar con una espada corta que con un enorme mandoble.

Para realizar un ataque combinado, pulsa **A** varias veces, en una secuencia.

Salud, concentración y esferas de ímpetu - Ehb es un lugar peligroso, lleno de enemigos que odian a la Legión. Cuando un enemigo te hiera, tu salud se verá reducida. Si utilizas habilidades especiales o ataques potenciados para contraatacar, gastarás concentración o ímpetu. Para rellenarlos de nuevo, recoge todos los orbes que puedas.

Hay orbes de salud, concentración e ímpetu. Simplemente tócalos para rellenar un poco el recurso con el que están asociadas.

Puedes encontrar estos orbes al derrotar enemigos y destruir objetos.

Tácticas Avanzadas

Habilidades especiales - A lo largo de tu aventura aprenderás poderosas habilidades especiales. Son únicas de tu personaje y provienen de su conocimiento especializado, del entrenamiento de toda su vida o de la herencia ancestral. Todas tienen efectos diferentes, pero todas gastan concentración. Las habilidades quedan asignadas a **X**, **Y**, y **B**. Para utilizarlas, pulsa el botón asociado con ellas.

Habilidades de defensa - Algunas habilidades ofrecen a tu personaje algunas bonificaciones defensivas. Puedes activarlas pulsando **LT** para entrar en el modo defensivo, y entonces pulsar **X**, **Y**, o **B**. Las habilidades de defensa cuestan ímpetu.

Habilidades potenciadas - Cuando hayas utilizado una habilidad especial suficientes veces, desbloquearás la versión potenciada de la misma. Las habilidades potenciadas son más efectivas, pero utilizan ímpetu en vez de concentración.

Para utilizar una habilidad potenciada, simplemente pulsa el botón asignado a la habilidad que te interese utilizar al mismo tiempo que pulsas **RT**. También puedes potenciar habilidades de defensa pulsando **LT** y **RT** a la vez que pulsas el botón asociado con la habilidad que quieras utilizar.

Estados alterados - Algunas de tus armas y habilidades especiales pueden causar efectos alterados. Por ejemplo, puedes atacar a un enemigo con tu escudo, lo que puede dejarlo aturdido o tirarlo al suelo. Los enemigos poderosos también pueden causarte estados alterados. Podrías quedar envenenado al ser mordido por un espíritu acuático maligno, o que ardas con una bomba o granada. En la opción "Temas de ayuda" (en el menú de pausa), podrás ver más información acerca de los estados alterados.

Enemigos especiales - Algunos enemigos son más poderosos que otros de su mismo tipo. Por ejemplo, una araña longeva puede haber vivido durante más de un siglo, creciendo grande y poderosa, y habiendo aprendido tácticas nuevas para defenderse mejor. Estos enemigos tan poderosos suelen tener más salud, ataques más fuertes y auras con diferentes efectos. Sin embargo, si consigues derrotarlos conseguirás mejores recompensas. Cuando te encuentres a un enemigo de esta clase aparecerá una barra con su salud y su nombre.

Jefes - Algunos combates contra jefes pueden ser bastante complicados. A veces ir directo a atacar a bocajarro no es la línea de acción más inteligente. Si tu técnica habitual no funciona, prueba otras tácticas o mira a tu alrededor para encontrar algo que pueda ayudarte.

Mejorar Tus Héroes

Equipar objetos - A lo largo y ancho de Ehb encontrarás gran cantidad de armas, armaduras, anillos y muchos más objetos. Cada uno de ellos tiene propiedades especiales que podrían mejorar tus habilidades o añadir efectos a tus ataques. Sin embargo, tu héroe sólo está entrenado para equipar cierto tipo de armas y armaduras, por lo que podrías encontrar cosas que no te servirán (aunque seguramente tus compañeros podrán usarlas).

Para acceder al menú de equipo, pulsa **A** en la opción "Equipar" del menú de jugador. Cambia de ranura pulsando **RB** y **LB**. Pulsa **A** en una de ellas para comparar todo lo que podrías equipar allí.

Ten en cuenta que solo aparecerán los objetos que puedes equipar en esa ranura. Por ejemplo, Anjali puede equipar bastones y lanzas, pero no espadas. Por eso, a pesar de tener espadas en tu inventario no aparecerán en su menú de equipo.



- [1] **Ranura de equipo** - Cada ranura tiene un tipo de objeto diferente que tu héroe puede equipar. Algunas ranuras son únicas de un héroe, mientras que otras son compartidas con otros.
- [2] **Objetos en el inventario** - Son los objetos que has conseguido que encajan en esta ranura.
- [3] **Características del objeto seleccionado** - Muestra las características del objeto seleccionado.
- [4] **Características del objeto equipado** - Muestra las características del objeto equipado en ese momento.
- [5] **Comparación** - Observa una comparación de las características del objeto equipado y del seleccionado.

Conseguir habilidades especiales - Cuando tu héroe suba de nivel podrás elegir nuevas habilidades que usar. No importa que sean habilidades de defensa o de ataque, activas o pasivas, ya que todas son igual de útiles. Sin embargo, ve con cuidado cuando elijas qué habilidades quieres. Una vez elegidas, ya no podrás volver atrás. Puedes acceder a estas habilidades al jugar pulsando **X**, **Y** y **B**.

Adquirir aptitudes - Tu héroe ganará un punto de aptitud cada vez que suba de nivel. Normalmente, una aptitud mejora un aspecto en particular de una habilidad, pero a veces puede añadir nuevos poderes a la habilidad. Cada habilidad tiene dos aptitudes y solo cinco puntos de aptitud que repartir, así que piénsatelo bien cuando los repartes.

Adquirir talentos - Los talentos te permiten mejorar a tu héroe directamente. Los hay de varios tipos, desde ataques más fuertes a regeneración de salud más rápida. Elígelos cuidadosamente, ya que pueden cambiar dramáticamente la manera de jugar de tu héroe. Al igual que las habilidades y las aptitudes, los talentos son únicos en cada personaje y dependen de su personalidad, entrenamiento y origen.

Misiones

Mientras te esfuerzas por restaurar la Legión y reconstruir el reino de Ehb, te embarcarás en numerosas misiones. Algunas serán simples peticiones de ayuda de la gente de los pueblos, a cambio de pequeñas recompensas o su amistad. Otras te meterán en situaciones que podrían cambiar el destino del mundo y cuyas decisiones decidirán el futuro del país.

Abre el menú de misiones para ver tus misiones actuales. Todas ellas tienen un título, una breve descripción y los objetivos actuales. Ten en cuenta que los objetivos cambiarán según las acciones que lleves a cabo y las decisiones que tomes. Una vez termines un objetivo, se marcará como cumplido en el menú de misiones.

Es posible cambiar tu misión actual desde el menú de misiones. Elige qué misión quieres llevar a cabo y pulsa **A**. La ventaja de elegir una misión es que podrás usar la guía de orbes brillantes para llegar fácilmente a tu siguiente objetivo. Pulsa **○** para que se muestre la guía.

Gestas

Las gestas son recompensas especiales para tus héroes cuando llevan a cabo una tarea especial o un desafío. Cuando te dan una gesta, también recibirás ciertas bonificaciones que reflejarán tu gran logro. Puedes conseguir gestas en varios momentos del juego al completar desafíos como matar a cierto número de cierto tipo de enemigo o al bloquear una gran cantidad de daño.

Puedes ver las gestas de tu héroe en cualquier momento abriendo el menú de gestas en el menú de jugador.

Historia

A medida que vayas avanzando en tu aventura, tu héroe descubrirá libros y pergaminos que te ayudarán a aprender más sobre la historia de Ehb y sus habitantes. Puede que estén a simple vista, o escondidos en una estantería en la esquina de una habitación remota. Cuando encuentres un trozo de historia, se añadirá a tu diario. Si consigues encontrar suficientes retazos de información recibirás gestas especiales.

Puedes leer todo lo que has encontrado en la opción historia del menú de jugador.

Multijugador

Offline - Un segundo jugador puede unirse a la partida en cualquier momento simplemente conectando otro mando y pulsando **○**. Una vez unido, tendrá que decidir qué personaje quiere utilizar. Se podrá escoger cualquier héroe que no esté ya en juego.

En línea - Para jugar en línea, elige la opción "Buscar partida de Xbox LIVE" en el menú principal. Esto te llevará al menú de jugadores locales que lista a todos los jugadores en tu consola. Puedes jugar con un amigo en la misma consola al empezar una partida de multijugador.

Una vez todos los jugadores locales están listos, dirígete al menú de tipo de juego. Aquí se te permite elegir entre Partida rápida (donde jugarás en una partida cualquiera al azar) o ver una lista de todas las partidas disponibles en ese momento. Si seleccionas esta opción, podrás elegir una partida según el nombre del anfitrión, niveles de los jugadores, lugares o personajes ya en el juego.

Cuando entres en la partida, se te pedirá que elijas a un héroe con el que jugar. Podrás elegir el que quieras siempre y cuando no esté ya en juego.

Siguiendo estas instrucciones se podrán unir hasta cuatro jugadores en la misma campaña.

ATENCIÓN: Se necesita una cuenta de Xbox LIVE Gold para jugar en el modo multijugador en línea.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

Decodificación Dolby Digital

Para sonido surround en Dolby Digital:

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Digital 5.1. Conecte su Microsoft® Xbox 360™ a un sistema de sonido con tecnología Dolby Digital que utilice un cable óptico digital. Conecte el cable óptico digital al conector del cable audio/vídeo avanzado Euroconector Xbox 360, o cable audio/vídeo de alta definición por componentes Xbox 360, o cable audio/vídeo de alta definición VGA Xbox 360. Desde la pestaña "system" de la Xbox 360, seleccione configuración consola y luego seleccione opciones de audio, luego salida digital y finalmente "Dolby Digital 5.1" para experimentar la emoción del sonido envolvente.